

# NORMATIVA FUTBOL SALA JESPE

## 2017/18

### INFANTIL – CADET – JUVENIL

### ALEVÍ - BENJAMÍ



#### REGLA: LA PILOTA

##### Propietats

La pilota serà esfèrica i l'àrbitre serà l'únic responsable de determinar si les qualitats de la pilota són les idònies per iniciar el partit (circumferència, pes, pressió, ...).

##### Pilota defectuosa

- Si la pilota es deteriora o explota durant el desenvolupament del partit: s'aturarà el joc i es reanudarà mitjançant una "pilota a terra" en el mateix lloc on es va deteriorar la pilota.

- Si la pilota es deteriora o explota quan el partit està aturat (sacada inicial, sacada de porteria, sacada de banda o córner, tir lliure o penal): es substituirà la pilota i es reiniciarà el joc en la mateixa jugada.

La pilota no podrà ser substituïda sense l'autorització de l'àrbitre.

#### NÚMERO DE JUGADORS

##### Jugadors inscrits a l'acta

Els equips estaran formats per un mínim de 5 jugadors i un màxim de 12. Si són més o menys, l'àrbitre simplement ho farà constar a l'acte.

##### Substitucions

Es podran fer totes les substitucions que es vulguin, però obligatòriament els canvis s'han de fer pel centre de la pista. En les categories de benjamins i alevins es diferent i s'explica al final. Un jugador substituït pot tornar a participar en el joc.

Si un jugador penetra dins del camp sense que hagi sortit el jugador per qui es canvia, aquest l'amonestarà amb targeta groga.

## **Jugadors en el terreny de joc**

El partit el poden jugar com a màxim 5 jugadors per equip, dels quals 1 jugarà obligatòriament de porter. Si un equip es presenta amb menys jugadors, però els suficients per iniciar el partit, l'àrbitre simplement ho farà constar a l'acta.

Si un equip es presenta a l'inici del partit amb només 3 jugadors (2 de camp i 1 de porter), l'àrbitre no començarà el partit, indicant a l'acta aquesta circumstància.

Quan per les circumstàncies del partit (targetes, lesions, pocs jugadors, ...) un equip només disposés d'un total de 3 jugadors (2 de camp més 1 de porter), l'àrbitre suspendrà el mateix, fent constar a l'acta el resultat i la situació de la pilota en aquell moments.

## **EQUIPAMENT DELS JUGADORS**

### **Seguretat**

Els jugadors no podran utilitzar equipaments o materials, com ara guix, anells, cadenes i arracades, que puguin ser perillosos per a ells mateixos o per a la resta de jugadors.

L'àrbitre serà el responsable de determinar el grau de perillositat i la prohibició de participar en el joc amb aquests equipaments o materials, que portarà a terme parlant amb l'entrenador o delegat de l'equip implicat.

### **Equipament dels jugadors de camp**

Tots els equips hauran de procurar que els seus jugadors de camp disposin de samarretes i pantalons del mateix color, amb numeració a l'esquena.

Si aquesta circumstància no es dóna, l'àrbitre simplement ho farà constar a l'acta del partit.

### **Equipament del porter**

Tots els equips hauran de procurar que els jugadors que facin de porter disposin de samarretes i pantalons d'un color diferent a la resta dels jugadors de camp, amb numeració a l'esquena.

Si aquesta circumstància no es dóna, l'àrbitre simplement ho farà constar a l'acta del partit.

### **Infraccions i sancions**

Tots els jugadors hauran de portar la samarreta per dins dels pantalons.

Resta a criteri de l'àrbitre obligar a aquest fet si aprecia que aquesta circumstància pot suposar una incomoditat pel propi jugador (per exemple: categories femenines)

## **L'ÀRBITRE**

L'àrbitre prendrà nota de tots els incidents ocorreguts abans, durant i després del partit.

Per regla general, l'àrbitre no disposarà d'auxiliars de taula, per aquest motiu després de xiular una falta el joc no es reiniciarà sense la seva autorització mitjançant el xiulet.

D'aquesta manera l'àrbitre disposa de temps necessari per apuntar les faltes.

L'àrbitre no permetrà que els jugadors amb lesions de sang segueixin participant en el joc.

## **LA SACADA DES DEL PUNT DE MIG CAMP**

### **Inici de partit**

L'àrbitre portarà a terme un sorteig per designar la ubicació de cada equip al terreny de joc i quin d'ells efectuarà la sacada d'inici de partit.

L'equip que guanya el sorteig és el que té l'opció d'escollir el mig camp que vol ocupar durant la primera part o si vol iniciar el joc.

### **Procediment**

En la sacada d'inici de partit, de període, de pròrroga o després de marcar un gol:

- Tots els jugadors hauran de trobar-se en el seu mig camp.

- Els jugadors de l'equip contrari hauran d'estar a, com a mínim, 5 metres de la pilota fins que aquesta sigui jugada.

- L'inici de la jugada el decretarà l'àrbitre mitjançant el xiulet.

- El jugador que porta a terme la sacada disposarà de 4 segons a partir del xiulet de l'àrbitre, ho ha de fer cap endavant i en direcció a la porteria contrària. L'inici d'actuació de la resta de jugadors no ve definit pel xiulet de l'àrbitre, sinó pel moment que el jugador toca la pilota.

Si aquest procediment no es porta a terme de forma correcta, l'àrbitre farà repetir la sacada des del punt de mig camp.

Es pot marcar gol des de sacada des del punt de mig camp.

## **DIFERENCIACIÓ ENTRE PILOTA EN JOC I FORA DEL JOC**

### **Pilota fora del joc**

Es considerarà que la pilota està fora del joc si:

- Ha traspasat completament una de les línies de banda o de fons, ja sigui per terra o per aire (les línies formen part del camp, per tant perquè la pilota estigui fora del joc les ha de traspasar completament).

- El joc ha estat interromput per l'àrbitre.

- La pilota ha colpejat el sostre de la instal·lació. Si es dona aquesta circumstància l'àrbitre assenyalarà una sacada de banda a favor de l'equip contrari en el punt més proper al lloc on la pilota va tocar el sostre.

### **10.2.- Pilota en joc**

La pilota sempre estarà en joc, encara que es donin les següents situacions:

- Que reboti en els pals de la porteria i es quedi dins del terreny de joc.
- Que reboti en l'àrbitre que es troba dins del terreny de joc.

### **EL GOL**

El gol tindrà lloc quan la pilota traspassi completament la línia de fons entre els pals de la porteria, sempre que aquesta acció no vingui donada per una infracció del reglament.

### **SERVEI DE BANDA I CORNER**

El servei de banda s'efectuarà amb el peu, sempre que el camp disposi d'espai suficient per fer-se, sinó es sacará amb les mans.

De banda no es podrà marcar gol directament, algun jugador de qualsevol equip haurà de tocar la pilota abans d'entrar a la porteria per ser gol vàlid, en cas de no tocar ningú la pilota es realitzarà el servei de banda per l'equip contrari.

De córner el gol si que podrà ser directa.

### **EL PORTER I LES SEVES ACTUACIONS EN EL JOC**

#### **Servei de Porteria**

El servei de porteria és una forma de reprendre el joc. No es podrà anotar un gol directament de servei de porteria. Es concedirà el servei de porteria, si la pilota ha traspassat la línia de fons, excloent la línia de meta, ja sigui pel terra o per l'aire, després que un jugador atacant, hagi tocat la pilota per darrera vegada.

#### 1. Procediment

- La pilota serà llançada amb la mà des de qualsevol punt de l'àrea de penal, pel porter de l'equip defensor, i la pilota podrà passar la línia de mig camp, però no podrà fer gol directa amb la mà.
  - La pilota estarà en joc quan hagi estat llançada directament fora de l'àrea de penal; d'aquesta manera es considerarà correcte el servei de porteria.
  - Els adversaris restaran fora de l'àrea de porteria fins que la pilota estigui en joc.
- Aclariment: un jugador de l'equip del porter, podrà ser dins de l'àrea, encara que no podrà rebre la pilota dins de l'àrea.

#### **Cessió al porter**

Es considerarà cessió al porter quan aquest, trobant-se dins de la seva àrea, agafi la pilota amb les mans, no pas quan la jugui amb els peus o alguna altra part del seu cos.

La cessió al porter es senyalitza en els següents casos:

- D'una passada voluntària d'un company amb el peu (provinent de joc, de robatori, de falta, ...) quan aquest es troba al seu mig camp.

- D'una sacada de banda d'un company quan aquest es troba al seu mig camp.

- D'una passada d'un company que, trobant-se al seu mig camp, s'eleva intencionadament la pilota des del peu a alguna altra part del cos per cedir-la al seu porter.

L'àrbitre sancionarà la cessió al porter amb una falta personal no acumulativa i sacada de banda per a l'equip adversari en el punt de la banda més proper en el qual el porter va portar a terme la infracció.

Així doncs, per definir quan és cessió i quan no, l'àrbitre haurà d'estar atent per saber la posició exacte del jugador que passa la pilota al seu porter.

### **Limitacions del porter fora de la seva àrea**

Es permet sortir al porter de la seva àrea, però amb les següents limitacions:

- En el seu mig camp (i per tant també la seva àrea), no podrà retenir la pilota més de 4 segons. L'àrbitre sancionarà aquesta regla amb falta personal no acumulativa i sacada de banda per a l'equip adversari en el punt de la banda més proper en el qual es va portar a terme la infracció.

- En el mig camp de l'equip contrari, podrà retenir la pilota el temps que vulgui, ja que està considerat com un jugador més, sense límit de possessió de pilota.

### **Passada del porter des de dins de la seva àrea**

Quan pel propi desenvolupament del joc (no sacada de porteria) la pilota arribi al porter trobant-se aquest dins de la seva àrea, aquest pot actuar de dues maneres:

- Agafant la pilota amb les mans, sempre que no sigui cessió.
- Jugant la pilota amb els peus.

En les dues situacions el porter disposarà de 4 segons per desprendre's de la pilota.

L'àrbitre comptarà i gesticularà amb el braç estès aquests 4 segons mitjançant els dits d'una mà. Si després dels 4 segons el porter no s'ha desprès de la pilota, sancionarà la jugada amb falta personal acumulativa i sacada de banda per a l'equip contrari des del lloc més proper a on es va produir la infracció.

En les dues situacions el porter pot passar-se la pilota ell mateix, iniciant la jugada dins de l'àrea i seguint-la fora, però sempre amb la limitació dels 4 segons.

EL porter podrà marcar directa de porteria xutant amb el peu, mai amb la mà. Donat per suposat que si surt de porteria el servei inicial és amb la mà.

Infringir aquesta regla es castiga amb una falta personal i sacada de banda per a l'equip adversari des de la línia lateral més propera al lloc per on la pilota va travessar la línia de mig camp.

## **FALTES I INFRACCIONS**

### **Faltes tècniques i les seves sancions**

#### Faltes tècniques

Seràn considerades faltes tècniques:

- Donar un cop de peu a un adversari. L'intent de fer-ho també serà considerat falta.
- Fer caure un contrari. L'intent de fer-ho també serà considerat falta.
- Saltar o tirar-se sobre un adversari.
- Carregar violentament o de forma perillosa un contrari.
- Carregar per darrera un adversari que no fa obstrucció.
- Colpejar un contrari. L'intent de fer-ho també serà considerat falta.
- Escopir un adversari.
- Subjectar un contrari o impedir la seva acció.
- Empènyer un adversari amb les mans o els braços.
- Carregar un contrari amb l'espatlla sense disputar la pilota.
- Tocar intencionadament la pilota amb les mans. Aquesta falta no s'aplicarà al porter que es trobi dins de la seva pròpia àrea.
- Lliscar per terra per intentar prendre la pilota que està en possessió i es jugada per un contrari. No serà considerat falta interceptar, lliscant per terra, la trajectòria de la pilota en una passada o llançament d'un adversari. El porter si podrà lliscar per terra dins de la seva àrea, però fora d'ella serà considerat com un jugador més.

#### Sancions de les faltes tècniques

L'àrbitre sancionarà aquestes accions amb falta personal i acumulativa. A criteri de l'àrbitre (perillositat, voluntat de fer mal, ...) aquestes faltes aniran acompanyades d'amonestacions verbals o targetes.

L'equip no infractor reiniciarà el joc amb un tir lliure des del mateix lloc on es va produir la falta. El tir lliure es pot portar a terme directament o indirectament, tal com cregui convenient l'equip que l'executa.

La barrera formada pels jugadors de l'equip contrari ha d'estar a 5 metres de distància de la pilota.

El jugador que porta a terme el tir lliure disposarà de 4 segons a partir del xiulet de l'àrbitre. L'inici d'actuació de la resta de jugadors no ve definit pel xiulet de l'àrbitre, sinó pel moment que el jugador toca la pilota.

L'àrbitre comptarà i gesticularà amb el braç estès aquests 4 segons mitjançant els dits d'una mà. Si després dels 4 segons el jugador no ha executat el llançament, sancionarà la jugada amb falta personal i sacada de banda per a l'equip contrari des del punt més proper al lloc on es va cometre la infracció.

Si l'equip infractor comet aquestes faltes dins de la seva àrea, l'àrbitre ho sancionarà amb penal.

### Faltes tècniques menors

Seran considerades faltes tècniques menors:

- Jugar de forma que l'àrbitre cregui que és perillosa, com per exemple, intentar treure la pilota de les mans del porter contrari, aixecar el peu a l'alçada del cap, fer una planxa, ...

- Obstruir intencionadament un adversari (és a dir, sense jugar la pilota córrer entre ella i el jugador contrari).

- Aixecar els peus per xutar cap endarrera (bicicleta) o colpejar la pilota sense intenció de jugar-la envers un adversari (l'intent de fer-ho també serà considerat falta).

- Carregar contra el porter, excepte que aquest es trobi fora de la seva àrea.

### Sancions de les faltes tècniques menors

L'àrbitre sancionarà aquestes accions amb falta personal i acumulativa. A criteri de l'àrbitre (perillositat, voluntat de fer mal, ...) aquestes faltes aniran acompanyades d'amonestacions verbals o targetes.

L'equip no infractor reiniciarà el joc amb un tir lliure des del mateix lloc on es va produir la falta. El tir lliure es pot portar a terme directament o indirectament, tal com cregui convenient l'equip que l'executa.

La barrera formada pels jugadors de l'equip contrari ha d'estar a 5 metres de distància de la pilota.

El jugador que porta a terme el tir lliure disposarà de 4 segons a partir del xiulet de l'àrbitre. L'inici d'actuació de la resta de jugadors no ve definit pel xiulet de l'àrbitre, sinó pel moment que el jugador toca la pilota.

L'àrbitre comptarà i gesticularà amb el braç estès aquests 4 segons mitjançant els dits d'una mà. Si després dels 4 segons el jugador no ha executat el llançament, sancionarà la jugada amb falta personal i sacada de banda per a l'equip contrari des del punt més proper al lloc on es va cometre la infracció.

Si l'equip infractor comet aquestes faltes dins de la seva àrea, l'àrbitre ho sancionarà amb tir lliure al damunt de la línia de 6 metres, en el punt d'aquesta línia més proper al lloc on es va produir la infracció.

### **Exclusions**

S'estableix que en el moment en el que el/la Tutor/a de Joc amonesti a un/a jugador/a amb targeta groga, aquest/a jugador/a serà exclòs/a durant 2 minuts. El/la jugador/a exclòs/a, serà substituït/da al terreny de joc per un/a company/a.

Al finalitzar els dos minuts, el/la jugador/a exclòs/a haurà de tornar a entrar al terreny de joc obligatòriament en el lloc del/la company/a que l'ha substituït anteriorment. Aquests dos minuts SÍ que li comptabilitzaran igual com a temps de joc "jugat" en el període mínim obligatori de joc.

Els dos minuts que jugui el/la jugador/a que substitueix al jugador/a amonestat/da amb exclusió, NO li comptabilitzaran en el temps total de joc. És a dir, aquest/a jugador/a substituït/a haurà de jugar igualment un mínim d'un període sencer.

## **Llei de la avantatge**

A totes les faltes tècniques (incloses les considerades menors), l'àrbitre aplicarà la llei de la avantatge sempre que ho consideri oportú. En aquest cas, al finalitzar l'acció anotarà la corresponent falta acumulativa. És convenient avisar d'aquesta situació a l'equip infractor.

## **TARGETES**

L'àrbitre utilitzarà dues targetes:

- La targeta groga representa una amonestació pel jugador. Dues targetes grogues fan una de vermella.

S'estableix que en el moment en el que el/la Tutor/a de Joc amonesti a un/a jugador/a amb targeta groga, aquest/a jugador/a serà exclòs/a durant 2 minuts. El/la jugador/a exclòs/a, serà substituït/da al terreny de joc per un/a company/a. Al finalitzar els dos minuts, el/la jugador/a exclòs/a haurà de tornar a entrar al terreny de joc obligatòriament en el lloc del/la company/a que l'ha substituït anteriorment. Aquests dos minuts SÍ que li comptabilitzaran igual com a temps de joc "jugat" en el període mínim obligatori de joc.

Els dos minuts que jugui el/la jugador/a que substitueix al jugador/a amonestat/da amb exclusió, NO li comptabilitzaran en el temps total de joc. És a dir, aquest/a jugador/a substituït/a haurà de jugar igualment un mínim d'un període sencer.

- La targeta vermella comporta una desqualificació del jugador sancionat, que no pot tornar a participar en el joc. Un altre jugador de l'equip pot ocupar el seu lloc.

## **Número de faltes acumulatives**

Cada equip podrà incórrer en 5 faltes acumulatives per part:

Quan un equip arribi a la cinquena falta acumulativa, l'àrbitre té l'obligació d'avisar a l'equip infractor.

A partir de la sisena falta acumulativa hi haurà un doble-penal o falta sense formació de barrera. Si la falta té lloc entre la porteria i el punt de doble-penal a 10 metres, l'equip que l'ha d'executar té l'opció d'escollir el punt de doble-penal o el mateix lloc on es va produir la falta.

Quan un equip arribi a la cinquena falta acumulativa, i la sisena tingui lloc per una de les següents faltes:

- Faltes tècniques menors



- Faltes personals acumulatives

no es procedirà a un llançament de doble penal, sinó que aquesta infracció sumarà com una falta acumulativa més i es sancionarà amb:

- Faltes tècniques menors: tir lliure a favor de l'equip adversari
- Faltes personals acumulatives: sacada de banda a favor de l'equip adversari.

Si un mateix jugador o equip persisteix en aquestes jugades, per perdre temps per exemple, l'àrbitre els pot amonestar amb targeta groga.

### **Procediment pel llançament de doble-penal**

La pilota es situarà al punt de doble-penal o falta sense barrera. L'executor del penal s'haurà d'identificar.

El porter haurà d'estar obligatòriament a una distància mínima de 5 metres de la pilota.

Quan es porti a terme aquest llançament, tots els jugadors excepte el porter de l'equip contrari s'ubicaran a una línia imaginària situada a 5 metres darrera del punt de doble-penal o falta sense barrera, deixant al mateix temps un passadís per no molestar ni obstaculitzar a l'executor de la falta.

El jugador que porta a terme el doble-penal disposarà de 4 segons a partir del xiulet de l'àrbitre. L'inici d'actuació de la resta de jugadors no ve definit pel xiulet de l'àrbitre, sinó pel moment que el jugador toca la pilota.

L'àrbitre comptarà i gesticularà amb el braç estès aquests 4 segons mitjançant els dits d'una mà. Si després dels 4 segons el jugador no ha executat el llançament, sancionarà la jugada amb falta personal i sacada de banda per a l'equip contrari des del punt més proper al lloc on es va cometre la infracció.

Cal efectuar al llançament en direcció a la porteria amb intenció d'aconseguir gol, sense que cap altra jugador de l'equip que executa el llançament pugui tocar la pilota abans que aquesta no hagi estat tocada pel porter o refusada per la porteria.

Si no es compleix aquesta regla, l'àrbitre sancionarà la jugada amb falta personal i sacada de banda per a l'equip adversari des del lloc més proper a on es va produir la infracció.

L'àrbitre afegirà un temps addicional per poder executar el doble-penal o falta sense barrera que es produeixi quan el partit ja hagi arribat a la seva fi.

En aquesta situació, l'acció consistirà en el llançament contra la porteria contrària, sense que cap jugador tingui opció de tornar a jugar la pilota un cop aquesta hagi estat refusada pel porter o per la porteria.

## **PENAL**

### **Procediment pel llançament de penal**

La pilota es situarà al punt de penal, damunt de la línia de l'àrea de porteria a sis metres de la mateixa.

L'executor del penal s'haurà d'identificar.

El porter s'haurà d'ubicar damunt la seva pròpia línia de fons dins de la porteria, podent desplaçar-se si així ho considera oportú per damunt d'aquesta línia (moviment lateral).

La resta de jugadors es col·locarà en una línia imaginària situada a 5 metres darrera del punt de penal, deixant al mateix temps un passadís per no molestar ni obstaculitzar a l'executor del penal.

El jugador que porta a terme el penal disposarà de 4 segons a partir del xiulet de l'àrbitre. L'inici d'actuació de la resta de jugadors no ve definit pel xiulet de l'àrbitre, sinó pel moment que el jugador toca la pilota.

L'àrbitre comptarà i gesticularà amb el braç estès aquests 4 segons mitjançant els dits d'una mà. Si després dels 4 segons el jugador no ha executat el llançament, sancionarà la jugada amb falta personal i sacada de banda per a l'equip contrari des del punt més proper al lloc on es va cometre la infracció.

Cal efectuar el penal en direcció a la porteria amb intenció d'aconseguir gol, sense que cap altra jugador de l'equip que executa el llançament pugui tocar la pilota abans que aquesta no hagi estat tocada pel porter o refusada per la porteria.

Si no es compleix aquesta regla, l'àrbitre sancionarà la jugada amb falta personal i sacada de banda per a l'equip adversari des del lloc més proper a on es va produir la infracció.

L'àrbitre afegirà un temps addicional per poder executar el penal que es produeixi quan el partit ja hagi arribat a la seva fi.

En aquesta situació, l'acció consistirà en el llançament contra la porteria contrària, sense que cap jugador tingui opció de tornar a jugar la pilota un cop aquesta hagi estat refusada pel porter o per la porteria.

## **Temps de joc**

### **CATEGORIA INFANTIL, CADET I JUVENIL:**

Es jugaran 4 períodes de 12 minuts en infantils, cadets i juvenils.

Cada equip disposa d'un temps mort d'un minut per part (1 temps per cada dos períodes). Aquest minut no contarà dintre del temps de joc. A la renudació de la 2na part els equips hauran de canviar de camp i secarà l'equip que no ho hagi fet en la primera part.

El resultat del partit serà l'arrossegament dels gols marcats en cada període.

Tots els jugadors inscrits a l'acte hauran de jugar com a mínim una part sencera, i no es podran fer canvis durant els tres primers períodes, en el quart es podran fer els canvis que es vulgui sempre i quan aquell jugador ja hagi jugar un període sencer.

En cas de lesió d'un jugador, aquest podrà ser canviat per un altre.

### **CATEGORIA BENJAMINS I ALEVINS:**

Totes les normes seran iguals, però es jugaran 4 parts de 10 minuts. Al finalitzar cada part es mirarà el resultat i es donaran uns punts que seran els següents:

Equip Guanyador → 3 punts  
Equip perdedor → 1 punt  
En cas d'empat → 2 punts cada equip.

Llavors al final del partit s'ha de fer una suma general dels punts. Per exemple si un equip guanya les quatre parts, el resultat final serà de 12-4. Sempre la suma de tots els punts ha de ser 16.

En aquesta categoria juguen 5 jugadors, quatre jugadors de camp i un porter.

Com a mínim tots els jugadors han de jugar com a mínim ha de jugar una part sencera.

No es poden fer canvis entre mig de les parts, exceptuant una lesió o que estiguem en l'últim quart, en aquest cas és podrà fer fer substitucions, sempre i quant aquest jugador hagi jugat com a mínim una part sencera.

El porter haurà de sacar de porteria amb la mà quan la pilota hagi sortit de porteria, només ho podrà fer amb el peu, quan hagi agafat la pilota d'una parada.

**Tots els partits s'han de jugar, i si un equip són menys o passa alguna altre circumstància s'apuntarà a l'acte al finalitzar el partit i el Comité de competició determinarà la resolució del partit.**